



Manual do MAX Molde Pro

Molde de silicone direto no Blender: Orgânico (bonecos), Parede Reta (confeitaria) e Forma (bandeja). Guia de cada menu e cada botão.

Versão 1.0.1 • maxmaLABS

Visão geral



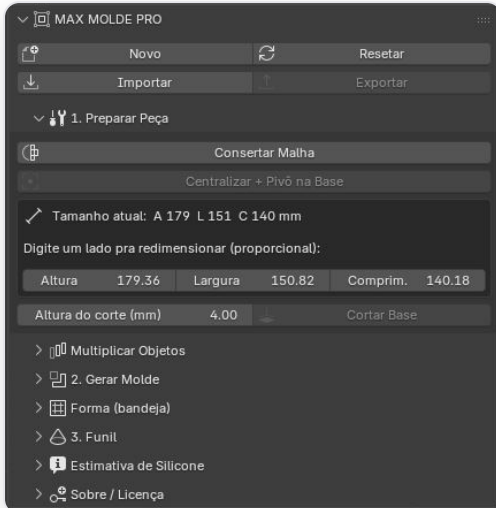
O **MAX Molde Pro** fica no painel lateral do Blender: aperte **N** na viewport e clique na aba “**Max Molde**”. Ele gera o sistema de molde de silicone da sua peça, pronto pra imprimir.

Setar Cena (mm + limpar) Recomendado no começo. Num clique: remove os 3 objetos padrão do Blender novo (câmera, cubo e luz) e deixa a cena em milímetros (1 unidade = 1 mm). O add-on trabalha todo em mm, mesmo se o Blender vier em metros.

Barra de topo	Atalhos gerais: Novo, Resetar, Importar e Exportar.
Novo	Começa uma cena nova/vazia (limpa tudo).
Resetar	Volta todos os ajustes do add-on pro padrão de fábrica.
Importar	Abre um STL ou OBJ pra virar a peça (o “master”).
Exportar	Salva CADA peça selecionada como um STL separado, com o nome do objeto (ex.: box_l.stl, box_r.stl, master_base.stl).
Os painéis	Na ordem do fluxo: 1. Preparar Peça · Multiplicar · 2. Gerar Molde · Forma (bandeja) · 3. Funil · Estimativa · Sobre/Licença.

1

Preparar Peça



Deixa a peça pronta ANTES de gerar o molde: conserta a malha, centraliza e ajusta o tamanho. Essencial pra STL baixado de IA.

Consertar Malha

Corrige os defeitos da peça (solda trincas, tapa buracos, arruma faces invertidas) SEM voxelizar — mantém o detalhe original, que é o que importa no molde. Rode antes de gerar em STL de IA (Tripo, Meshy).

Centralizar + Pivô na Base

Move a peça pro centro da cena, apoia a base no Z=0 e põe a origem (pivô) no centro da base. Cena organizada.

Tamanho atual (A × L × C mm)

Mostra o tamanho REAL da peça ao vivo (Altura × Largura × Comprimento).

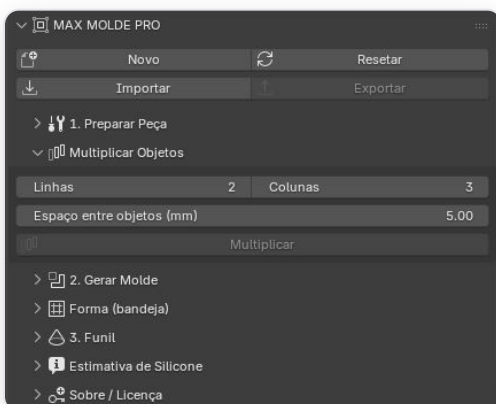
Altura / Largura / Comprimento

Digite o valor em QUALQUER um dos 3 lados e a peça redimensiona PROPORCIONAL (os outros acompanham). A escala é feita sobre o pivô — não precisa recentralizar depois.

Altura do corte (mm) + Cortar Base

Corta um plano horizontal a X mm acima da base e tampa reto → base 100% plana. Essencial: a peça senta flush e o silicone não vaza por baixo. Use depois de Centralizar + Pivô.

Multiplicar Objetos



Repete a peça numa grade e junta tudo num objeto só — pra moldar VÁRIOS de uma vez (ex.: chocolates em série). Combina com o modo Forma.

Linhas × Colunas

O tamanho da grade (ex.: $2 \times 3 = 6$ peças).

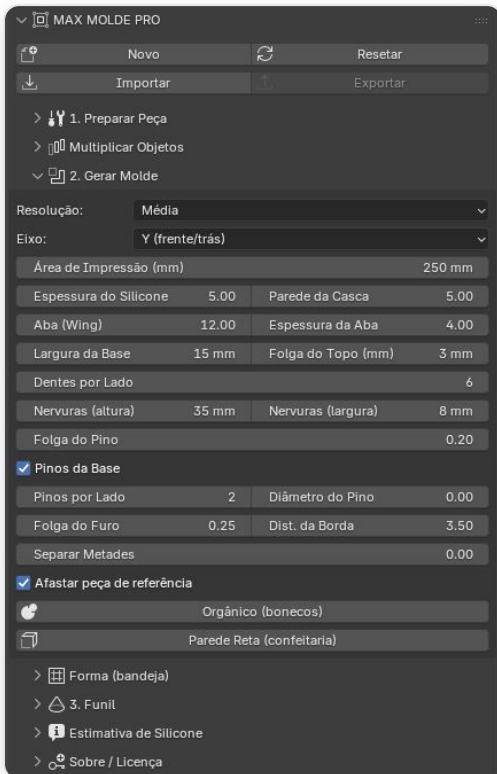
Espaço entre objetos (mm)

Folga entre as peças. O passo = tamanho da peça + este espaço (as peças não se tocam).

Multiplicar

Gera a grade e une tudo num objeto só.

2 Gerar Molde



O coração do add-on. Ajuste os parâmetros e clique num dos 2 botões do fim: **Orgânico** (bonecos) ou **Parede Reta** (confeitaria). Gera 3 peças: master_base + box_l + box_r.

Resolução

Detalhe interno do molde (tamanho do voxel): Baixa, Média, Alta, Ultra. Maior = mais detalhe e mais lento.

Eixo

Direção do plano de corte do molde (X, Y ou Z). Padrão Y (frente/trás).

Área de Impressão (mm)

Medida de SEGURANÇA da mesa (impressora comum = 256mm, então 250 dá folga). Se o molde passar disso em qualquer eixo, o add-on AVISA antes de gerar.

Espessura do Silicone

Folga em volta da peça onde entra o silicone (mm).

Parede da Casca

Espessura da parede rígida impressa do molde.

Aba (Wing)

Largura da aba plana em volta da linha de partição (mm).

Espessura da Aba

Espessura da aba de cada metade (mm).

Largura da Base

Quanto a base se estende pra FORA da parede do molde (mm). Padrão 15.

Folga do Topo (mm)

Quanto ABAIXO do topo da peça a parede é cortada. Depois você sobe o resto reto com o Criar Funil. (No Reto redondo/bolo é ignorado.)

Dentes por Lado

Número de dentes de registro em cada borda da aba — é o que faz as 2 metades encaixarem sem escorregar.

Nervuras (altura / largura)

Cruz de vazão que desce do topo: vira respiro de ar + pé de apoio. 0 na altura = sem nervuras.

Folga do Pino

Folga do furo fêmea sobre o pino macho (mm) — só o pino encolhe.

Pinos da Base

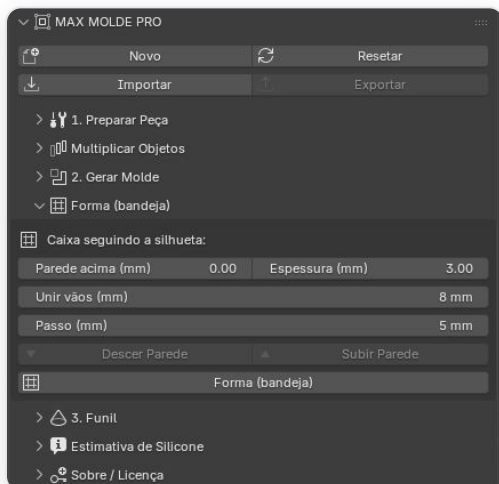
Cria pinos hexagonais na base do master que encaixam em furos nos boxes (alinha tudo).

Pinos por Lado / Diâmetro

Quantos pinos de cada lado e o diâmetro (0 = automático).

Folga do Furo / Dist. da Borda	Folga do furo sobre o pino e a distância dos pinos até a borda da base.
Separar Metades	Afasta visualmente as 2 metades (só pra ver por dentro; 0 = juntas).
Afastar peça de referência	Depois de gerar, empurra o objeto original pra FORA do molde (pra você não clicar/exportar a peça errada).
Botão Orgânico (bonecos)	Gera o molde seguindo o CONTORNO 3D da peça. Ideal p/ action figures, estatuetas, resina.
Botão Parede Reta (confeitaria)	Gera o molde com parede VERTICAL seguindo a silhueta. Ideal p/ bolo, chocolate, topo de bolo, coração.

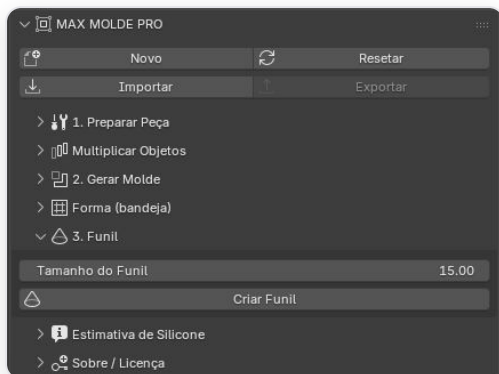
Forma (bandeja)



Molde PEÇA-ÚNICA tipo forma de gelo/chocolate: a peça (ou a grade) vira cavidade numa caixa reta. Você despeja por cima. Rápido de imprimir.

Parede acima (mm)	Quanto a parede sobe ACIMA do topo da peça. 0 = exatamente na altura da peça (depois use Subir Parede).
Espessura (mm)	Espessura da parede da forma.
Unir vãos (mm)	Na GRADE: funde as peças numa forma ÚNICA, preenchendo os vãos entre elas. 0 = uma forma solta por peça.
Passo (mm)	Quanto o Subir/Descer Parede mexe por clique (ex.: 3 cliques de 5mm = 15mm).
Descer / Subir Parede	Ajusta a altura da parede depois de gerar. Trava na altura da peça (nunca corta o modelo).
Botão Forma (bandeja)	Gera a forma peça-única.

3 Funil



O canal por onde você despeja o silicone. Selecione as metades (box_l e box_r) e clique. Dá pra reajustar em tempo real.

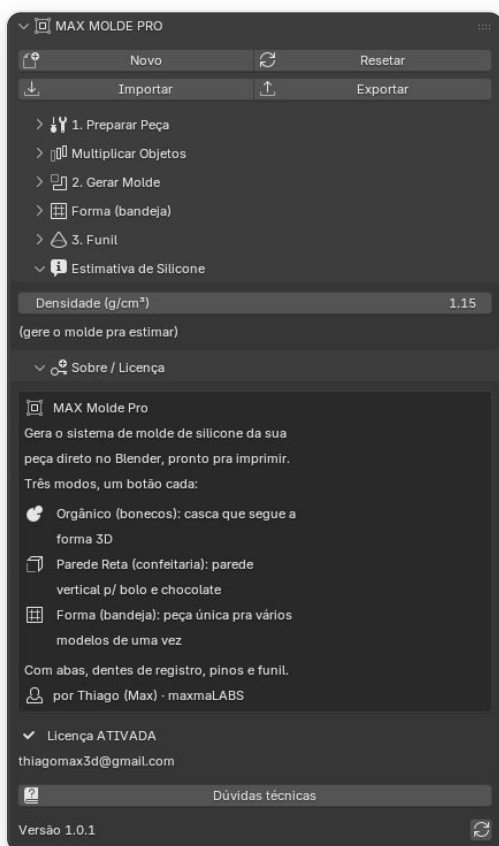
Tamanho do Funil

Altura do colar de vazamento que sobe do topo das metades (mm).

Criar Funil

Extruda o funil pra cima nas peças selecionadas. Pode clicar de novo / ajustar o valor pra mudar a altura.

Estimativa de Silicone



Estima quanto silicone o molde vai gastar, depois de gerar.

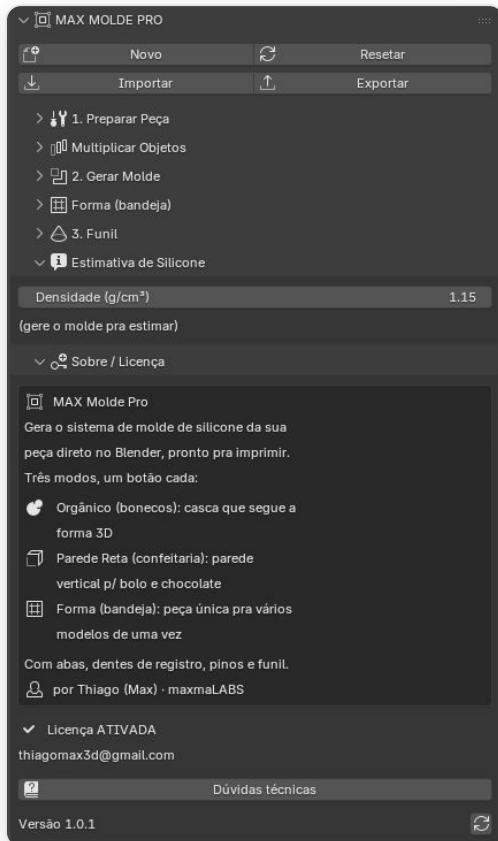
Densidade (g/cm³)

Densidade do silicone pra calcular o peso (padrão 1.15).

Volume / Peso

Depois de gerar o molde, mostra o Volume (cm³) e o Peso (g) estimados.

Sobre / Licença



Informações do add-on, a licença e o suporte. (A mesma tela mostra a Estimativa em cima.)

Descrição + os 3 modos

Resumo do que o add-on faz: Orgânico (bonecos), Parede Reta (confeitaria) e Forma (bandeja).

Licença ATIVADA / email

Mostra que a licença está ativa e o email do dono. (Se NÃO ativado: aparece "Copiar ID da máquina", "Ativar" e "Comprar".)

Dúvidas técnicas

Botão que abre o WhatsApp de suporte.

Versão + botão refresh

A versão instalada e um botão pra checar se há atualização. Quando sai versão nova, aparece o aviso aqui.

Fluxo recomendado (do zero ao molde)

1. Importar a peça (STL/OBJ)
2. Consertar Malha (se veio de IA)
3. Centralizar + Pivô na Base
4. Cortar Base (se a peça tiver a barriga arredondada embaixo)
5. Ajustar o Tamanho (digite um lado)
6. Escolher o modo: Orgânico, Parede Reta ou Forma — e ajustar os parâmetros
7. Gerar
8. Criar Funil (nas metades)
9. Exportar os STLs e imprimir